

世界杯专版



中国体育彩票
世界杯 玩竞彩
该你上场



扫码关注
“中国竞彩”微信号

编者按

俄罗斯世界杯正如火如荼地进行,四年一度的足球盛会成了这个夏天的焦点。相信在世界杯巨大号召力的影响下,一些没有接触过竞彩的人们会开始尝试购买竞彩。在此,本报特奉上竞猜“讲彩堂”,旨在为新彩友答疑解惑,同时也期望资深彩友能从中得到借鉴。

●你问我答

关于世界杯那些事儿

问:世界杯是不是有假球?我买竞彩没中奖,是不是被假球坑了?

答:每逢重大比赛,“假球论”和“阴谋论”就甚嚣尘上。我们姑且不论一场比赛所谓的“真”或“假”,就比赛本身而言,无非胜平负三种结果而已。买竞彩中奖与否,仅仅取决于你的投注选择是否正确。

问:本届世界杯小组赛澳大利亚 VS 秘鲁,为什么没有出线希

望的秘鲁成为低奖金一方?

答:在世界杯赛场上,小组出线固然是各支球队的首要目标,但首要目标并不等同于唯一目标。秘鲁时隔36年之间重返世界杯决赛阶段,在绿茵场上的每一分钟对他们而言都是弥足珍贵的。就这场比赛而言,秘鲁虽然提前出局,但他们仍要力争展示自身的实力及风采。另外,秘鲁的国际足联排名及综合实力都在澳大利

亚之上,他们成为低奖金一方是非常正常的。

问:如何看待本届世界杯小组赛德国负于墨西哥这场冷门?

答:在一场比赛中,实力占优的球队未必会取胜,这正是足球运动的最大魅力。而从世界杯历史来看,德国有着爆冷和被爆冷的“传统”:1954年世界杯决赛,前联邦德国3比2击败当时的足

坛霸主匈牙利;1974年世界杯小组赛,前联邦德国0比1不敌前民主德国;1982年世界杯小组赛,前联邦德国1比2不敌阿尔及利亚;2014年世界杯半决赛,德国7比1横扫巴西。这场比赛的“冷点”在于7比1这一令人大跌眼镜的比分。

问:上届欧洲杯得主葡萄牙有没有可能夺得大力神杯?

答:2016年法国欧洲杯,葡萄牙以1胜6平的战绩夺冠,不过这样的“奇迹”难以被复制。葡萄牙的阵容缺少新鲜血液,仍是老将当家,本届世界杯小组赛第二轮虽然小胜摩洛哥,但场面非常被动。从竞彩冠军游戏奖金来看,葡萄牙夺冠的奖金为13(至本报截稿时),是诸强中相对较高的。这在侧面上反映了葡萄牙夺冠几率不大。

●虚拟投注比例

克罗地亚受热捧

针对一场比赛的投注比例可在一定程度上客观反映大众倾向及冷热程度,本栏目特搜集部分比赛的胜平负虚拟投注比例(至本报截稿时),供彩友参考。

| 组别 | 对阵 | 胜平负虚拟投注比例 | 比赛时间 |
|-----|---------------|-------------|-------------|
| 世界杯 | 法国 VS 阿根廷 | 63% 12% 25% | 6月30日 22:00 |
| 世界杯 | 乌拉圭 VS 葡萄牙 | 36% 28% 36% | 7月1日 02:00 |
| 世界杯 | 俄罗斯 VS 西班牙 | 23% 15% 62% | 7月1日 20:00 |
| 世界杯 | 克罗地亚 VS 丹麦 | 86% 0% 14% | 7月2日 02:00 |
| 挪超 | 瓦勒伦加 VS 博德闪耀 | 67% 11% 22% | 7月1日 00:00 |
| 挪超 | 兰赫姆 VS 斯达 | 86% 14% 0% | 7月2日 02:00 |
| 挪超 | 桑纳菲尤尔 VS 罗森博格 | 33% 0% 67% | 7月2日 02:00 |

法国 VS 阿根廷,法国取胜的支持度达到63%,这与他们的稳健表现是分不开的,但高卢雄鸡的实力优势不足以支撑其受热捧的程度,起码在常规时间内未必能摘下阿根廷。

乌拉圭 VS 葡萄牙,乌拉圭的防守固若金汤,而葡萄牙则是一支难以被击败的球队。主胜及客胜虚拟投注比例同为36%,双方可谓势均力敌。平局虚拟投注比例仅为28%,此点位投注虽然受到“冷遇”,但并不意味着此役不会以平局收场。

俄罗斯 VS 西班牙,西班牙取胜虚拟投注比例为62%,相对而言并不算“热”。主胜虚拟投注比例为23%,高于平局的15%,显然,东道主的主场优势在一定程度上左右了投注比例的分佈。

克罗地亚 VS 丹麦,雪藏多名主力的克罗地亚仍赢得了小组赛末轮与冰岛一役,他们的实力可见一斑。目前,克罗地亚取胜虚拟投注比例高达86%,与其实力及表现相符。

瓦勒伦加 VS 博德闪耀,瓦勒伦加和博德闪耀在进攻上的表现都不太理想,但前者综

合实力及排名都占上风,因此其取胜虚拟投注比例达到较高的67%。

兰赫姆 VS 斯达,黑马兰赫姆攻击力冠绝挪超,排名高居第三,而斯达攻击力孱弱,客场尚无胜绩。兰赫姆取胜虚拟投注比例高达86%,平局投注比例为14%,客胜投注比例则成了“盲点”,宜防主队“大热倒灶”。

桑纳菲尤尔 VS 罗森博格,客战副班长桑纳菲尤尔,排名第二的老牌劲旅罗森博格受到了广泛支持,其取胜虚拟投注比例为67%。

(阿布)

●理论研究

凯利公式的应用原理及意义

目前所说的凯利公式的本源是1956年约翰·凯利在美国著名的贝尔实验室提出的,属于概率学关于预测方面的一个分支,原数学模型极为复杂,因其在对事件的预期和规避风险等理论上的先进性,凯利准则在博彩方面的应用极为迅速地传播起来,比如扑克游戏和欧洲盛行的赛马、赛狗等运动,其地位同“旋转矩阵”在数字乐透领域一样显赫。在足球博彩方面的应用主要以欧洲赔率为基础,可以在给定赔率的情况下计算出最佳的投注额。

首先了解一下该公式的应用原理。凯利公式是对较小概率发生事件提出了一个复杂的计算公式,应用在科学实验上即能在信息传输过程中,将噪音干扰引起的错误可能性降低到零。同理,将它转化到投资风险的控制和管理中时,投资者或彩票者也能将可能出现的风险概率降低到零。“凯利公式”计算出的结果被称作“凯利值”。由于彩票中的冷门也是较小概率发生事件,于是凯利值的概念就引入到彩票业中。

计算方法

凯利指数是如何计算出来的呢?其实,这是一个核心的概念问题。因为,有些人总是在想一个问题,如果凯利指数真的能够预测出赛果,那么彩票机构为什么要计算出来,告诉我们呢?这个观点是极端错误的。首先,凯利指数并不是彩票机构所计算出来的,它如同任何行业的一家可以提供其财务数据的公司一样是可以被人所计算的。本身而言,凯利指数并非其机构所计算的,而按照该场比赛所有开出的赔率和胜负平概率通过凯利指数计算公式套算出来的,如果只有一家机构对某场比赛开出赔率,那么他的胜平负三项凯利指数只有可能等于

该机构本场比赛的赔付率。

时下流行一种计算公式,它是建立在彩票机构给出的公开数据基础上的。即:

假设投注本金都是1

凯利值公式:主胜赔率×主胜概率%×1=应付主胜彩金%

平局赔率×平局概率%×1=应付平局彩金%

主负赔率×主负概率%×1=应付主负彩金%

通过公式可以发现,这个公式的运算原理是把胜平负概率视同投注量。这么设立有它一定的道理,但缺陷是三项概率虽然是彩票机构根据市场情况开出的概率指数,但是它并不能反映大众投注的真实方向及情况。

意义作用

可以说,从市场而言,各家的凯利指数总是会不同,而只有较大的机构才能做到其凯利指数趋同于赔付率。通过对市场各家凯利指数差异点和趋同点的判断,我们通常就能发现一场比赛的趋势,也由于凯利指数是“变量中的变量”,总是随市场赔率和平均概率(平均概率又是随着各家概率高低变动的)不断变动的,就是说凯利指数是能够反映彩票机构的数据的真实趋势和投注资金流量运动。

政治经济学里有这样一句话,“价格是价值的表现形式,而价值是劳动成果成为商品的前决条件,价格总是围绕价值上下波动。”这就是经济领域所谓的价值规律。其实,凯利指数正是衡量一家机构控制市场风险的价值杠杆。一般来说,彩票机构事前所设定的赔付率不会随意变动,而变动的是赔率和胜负平概率,跟随其变动的则是凯利指数。(宗合)