

编者按

购买体育彩票,人们期望的是作公益之余能够中奖。体育彩票中的竞猜型彩票,因其具备一定程度的可预测性,从而有着相对较高的回报率。本报特奉上竞猜型彩票中奖晒单版块,以飨读者和彩友。

● 传统足彩晒单

把握格局 擒奖百万

9月13日,传统足彩14场胜负第18114期开奖;一等奖中出9注,单注奖金94万余元;二等奖中出225注,单注奖金16120元。福建省福州市一位彩友以大复式命中当期1注一等奖和14注二等奖,收获奖金总计116万余元。

当期竞猜的是国际友谊赛、欧洲国家联赛、西班牙国王杯,据官方数据显示,排名前四位的冷门是:马拉加负于阿尔梅,猜中比例为7.01;波兰战平爱尔兰,猜中比例为

15.82;匈牙利战胜希腊,猜中比例为17.65;特内里不敌加的斯,猜中比例为18.80。

如图1所示,中奖彩友以3单选8双选3全包投注当期14场胜负,金额为13824元,详情如下:

巴西“3”,冰岛“0”,芬兰“3”,巴西对阵萨尔瓦多,主胜是当然之选;冰岛的对手是比利时,投注主负是明智之选;芬兰迎战爱沙尼亚,主队实力占优,投注主胜较为正路,这3个单选均命中结果。

波兰“31”,英格兰“31”,哥伦比亚“10”,西班牙“30”,波黑“30”,马拉加“30”,特内里“30”,科尔多“30”,均以结果相符,并防住了数场冷门;全包美国、匈牙利、摩尔多。

中奖彩友最终命中当期1注一等奖和14注二等奖,收获奖金总计116万元。

他对当期比赛的格局显然有着充分的预判,14场中有10场含有“0”选项,这是他中奖的关键所在。



图1

单选稳健 双选防冷

10月17日,传统足彩14场胜负第18133期开奖;一等奖中出33注,单注奖金24万余元;二等奖中出762注,单注奖金4606元。山东省日照市数位彩友以2048复式命中当期1注一等奖和10注二等奖,收获奖金总计29万余元。

当期竞猜的是国际友谊赛、欧洲国家联赛,据官方数据显示,排名前四位的冷门是:斯洛文战平

塞浦路,猜中比例16.15%;比利时战平荷兰,猜中比例22.44%;直布罗罗战胜列支敦,猜中比例22.44%;亚美尼击败马其顿,猜中比例23.13。

如图2所示,中奖彩友以4单选10双选投注当期14场胜负,金额2048元,详情如下:

巴西“3”,哥伦比亚“3”,哈萨克“3”,拉脱维“0”,其中,拉脱维以“0”

作胆,颇显功力。比利时“31”,瑞典“31”,墨西哥“10”,亚美尼“30”,直布罗“30”,法国“30”,乌克兰“31”,爱尔兰“10”,挪威“31”,斯洛文“31”,10个双选皆与结果相符,并防住了全部冷门。

数位彩友的集体智慧最终收到成效,他们以2048投入命中当期1注一等奖和10注二等奖,收获奖金总计29万余元。



图2

● 竞彩晒单

曼联闷和 画龙点睛

竞彩足球混合过关的最大特点是可以将两场及以上比赛的不同玩法的投注融合到一张彩票中,可以满足彩友对各种玩法的投注需求。山东省滨州市一位彩友投注混合过关4串1,以100元投入收获奖金11852元。

如图3所示,10月2日,这位中奖彩友选择了两场欧冠和两场南美

解放者杯,投注比分、胜平负和让球胜平负混合过关4串1,倍投50倍,金额100元,详情如下:

周二026曼彻斯特联VS巴伦西亚“0比0”,对应奖金10.00;周二033波哥大百万富翁VS圣菲独立“0比0”,对应奖金4.70;周二030河床VS阿根廷独立“胜”,对应奖金1.51;周二024罗马VS比尔森“让球胜”,对

应奖金1.67。

比分是竞彩游戏难度最高的玩法,这位彩友投注其中两场的比分,可谓胆大心细,尤其是曼彻斯特联VS巴伦西亚“0比0”堪称画龙点睛,这场对应的奖金为10.00,对4串1奖金成色起到了至关重要的作用。

他最终命中全部结果,以100元投入收获奖金11852元。



图3

专注英甲 胸有成竹

竞彩足球胜平负和让球胜平负混合过关5串1理论中奖几率为1/243,竞猜难度不小,但通过对比赛的分析研究并排除一些选项,则可在一定程度上提升中奖可能。四川省成都市一位彩友投注胜平负和让球胜平负混合过关5串1,以100元投入收获奖金8335元。

如图4所示,10月13日,这位中奖彩友选择了5场英甲,投注胜平负和让球胜平负混合过关5串1,倍投50倍,金额为100元,详情如下:

周六009阿克宁顿VS布拉德福德“让球胜”,对应奖金3.20;周六013福利特伍德VS什鲁斯伯里“胜”,对应奖金2.50;周六014吉灵汉姆VS

南安联“负”,对应奖金2.09;周六016罗奇代尔VS唐卡斯特“负”,对应奖金2.42;周六010AFC温布尔登VS朴茨茅斯“负”,对应奖金2.06。

这位彩友显然对英甲比赛较为熟悉,投注皆为单选,可谓胸有成竹。他最终命中全部结果,以100元投入收获奖金8335元。



图4